



Unidad de Compras y Contrataciones

Formulario de verificación

Solicitud de contratación de Servicios Profesionales Especializados para el diseño y desarrollo de la versión virtual del juego de mesa "Proceso: un juego para conocer el Código Procesal Penal"

| ACTIVIDAD   | ENJ-CM-2023-231     |   |            |            |            |            |
|---|---------------------|---|------------|------------|------------|------------|
| PROCESO DE COMPRA   | FECHA DE EVALUACIÓN |   |            |            | 06/11/2023 |            |
| ESPECIFICACIONES DE LO REQUERIDO  | OFERENTE 1          | OFERENTE 2                              | OFERENTE 3 | OFERENTE 4 | OFERENTE 5 | OFERENTE 6 |
|   |                     | Parque Cibernetico de Santo Domingo, SA | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| <b>Servicios:</b>   |                     |   |            |            |            |            |
| Interfaz usuario moderna y actualizada de acuerdo con la identidad de la marca.   | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Gestión en base a altos estándares de seguridad de modo de proteger la seguridad de la información que ella gestionará, así mismo deberá asegurar que solo los usuarios registrados colocan pedidos y solo acceden a sus informaciones.   | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Alta escalabilidad en términos de usuarios simultáneos, la arquitectura permitirá escalar vertical y horizontalmente de modo que evitar cuellos de botella por aumentos de tráfico o carga.   | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Desarrollo robusto que permita la extensión de funcionalidades y la incorporación de nuevos módulos o características funcionales mediante el despliegue de nuevo código sobre el ambiente productivo sin impactar los datos e información previamente existentes.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Facilitar la integración con otros servicios o plataformas en la nube que permitan proveer capacidades extendidas o aprovechar funcionalidades preexistentes compatibles con los objetivos del proyecto.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Implementación del proyecto bajo una arquitectura de alta disponibilidad que permita asegurar la continuidad de operación de la misma.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Para fines de desarrollo, pruebas de usuarios y puesta en producción entregar los requerimientos (dimensionamiento y especificaciones) para el hosting de la plataforma.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Apoyo técnico y capacitación adecuada a los equipos de trabajo del contratante en los procesos de gestión de la publicación de la plataforma y las aplicaciones móviles en las diferentes tiendas de descarga de aplicaciones.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| FRONTEND<br>- Unity 3D<br>- El código escrito en C.<br>- Adobe XD y Figma.<br>Plataforma final con un comportamiento fluido.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| BACKEND<br>- C como lenguaje de programación principal.<br>- Arquitectura moderna.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| INFRAESTRUCTURA EN LA NUBE<br>- WebGL Publisher.<br>- Photon Multiplayer<br>Service:<br>- 3 ambientes de despliegue (DEV, QA, PROD).  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| ASEGURAMIENTO DE LA SEGURIDAD<br>Infraestructura sea robusta para mitigar riesgos asociados con la seguridad de los datos y la vulnerabilidad. Implementar medidas, como la técnica de ingeniería inversa, para proteger las aplicaciones móviles publicadas en tiendas en línea. Incluir la ofuscación completa del código de las aplicaciones para dificultar su análisis y manipulación por parte de terceros no autorizados.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Modelo de desarrollo para la plataforma tecnológica:<br>Modelo-Vista-Vista-Modelo (MVVM).   | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Metodología de desarrollo del proyecto: SCRUM.<br>Sprints con intervalos de 2 semanas.  | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Sprint Planning y Sprint Review con la participación del equipo de la ENJ.<br>Definir el backlog en función a las prioridades del sprint.<br>Técnicas de "Definition of Done" (DoD), para certificar los desarrollos.<br>Utilizar Jira Software para la planificación, seguimiento y ejecución del proyecto.<br>Implementar Continuous Integration (CI) y Continuous Delivery (CD) para integrar planificar, desarrollar, compilar y desplegar.   | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| PROCESOS DE DESARROLLO<br>Diseño: Realizar un diseño para poder trabajar con base a las especificaciones y requerimientos técnicos.<br>Maquetación: Una vez aprobado el diseño se inicia el proceso de maquetación de toda la plataforma.<br>Agregar los cursos a mostrar y todo lo visual.<br>Programación: Al final del diseño, programar toda la interfaz para los usuarios, vistas de productos y demás.<br>Pruebas: Probar la plataforma una y otra vez para determinar cualquier error antes del lanzamiento y corregirlo.<br>Lanzamiento: Proceso de lanzamiento y licenciamiento de la plataforma para poder presentarla a través de internet.<br>Entrega: Una vez finalizado el proyecto completo, entregar y proporcionar todos los accesos necesarios. | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| Mantenimiento del proyecto después del lanzamiento a producción:<br>Se requiere que el proveedor incluya un mes de mantenimiento preventivo, con un límite de 40 horas, sin costo adicional.<br>En caso de exceder esta cuota, se establecerá un precio por hora de mantenimiento de DOP \$3,000, aplicable solo si es necesario.   | Cumple              | N/A                                     | N/A        | N/A        | N/A        | N/A        |
| <b>Otros requerimientos:</b>  |                     |   |            |            |            |            |

|  |  |                   |                   |                   |                   |                   |
|--|--|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| Experiencia de la empresa o unión temporal de empresas:<br>Demostrar experiencia ofreciendo servicios similares a los requeridos, en los últimos dos (2) años, comprobable y experiencia mínima de dos (2) proyectos similares o afines que hayan sido realizados en al menos dos países diferentes.<br>Estos proyectos deben estar disponibles en centros de formación judicial o universidades. La empresa o unión temporal de empresas debe contar con experiencia en el servicio de consultoría de diseño conceptual de base de datos de documentación jurídica. | Cumple   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| Cronograma: presentar en su propuesta un cronograma detallado en días, que indique el tiempo total para la puesta en servicio de los productos.  | Cumple   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| Equipo de Proyecto: La Empresa adjudicada debe conformar un equipo de proyectos a tiempo para la puesta en marcha de la solución conforme a la carga laboral.<br>Deben presentar los Currículo Vitae del equipo donde se pueda evidenciar la preparación académica y su experiencia realizando trabajos conforme a lo requerido en este proceso.   | Cumple   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>Tiempo de entrega:</b>  |  |                   |                   |                   |                   |                   |
| Para el día 29 de febrero del año 2024 se deberá entregar el Producto Mínimo Viable (MVP) del proyecto, que contará con las principales funcionalidades y la interfaz funcional.<br>Posteriormente se deberá continuar con el desarrollo y la entrega lista para su publicación en las respectivas plataformas el día 20 abril del año 2024.   | Cumple   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>Lugar de entrega:</b>   |  |                   |                   |                   |                   |                   |
| Los servicios serán entregados a través de plataformas digitales de la Escuela Nacional de la Judicatura, a determinar por el equipo encargado.  | Cumple   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>OTROS REQUERIMIENTOS</b>  | <b>OFERENTE 1</b>  | <b>OFERENTE 2</b> | <b>OFERENTE 3</b> | <b>OFERENTE 4</b> | <b>OFERENTE 5</b> | <b>OFERENTE 6</b> |
|  | Parque Cibernetico de Santo Domingo, SA  | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>Oferta económica en RD\$</b>  | 1,170,000.00   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>El oferente deberá presentar el formulario de oferta económica, en pesos dominicanos, con impuestos incluidos, firmado y sellado, indicando expresamente la disponibilidad en la fecha, conforme lo especificado.</b>   | Cumple   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>Condición de pago</b>   | 30 el 20% con la entrega del plan de trabajo, 30 días el 30% con la aceptación de diseño, 30 días el 25% con la entrega del MVP, 30 días para la entrega del producto final. | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>Evaluación final: Cumple / No cumple</b>  | Cumple   | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               | N/A               |
| <b>Observaciones</b>   |  |                   |                   |                   |                   |                   |

Angelica García  
Analista de Proyectos de  
Formación y Capacitación

Tania de los Santos  
Analista de proyectos de  
Formación y Capacitación

Ninoska Pichardo  
Gerente de Formación y  
Capacitación



PODER JUDICIAL | REPÚBLICA DOMINICANA

Tania Alt. De los Santos Encarnación

Angelica M. García Abreu

Ninoska L. Pichardo Bidó

Documento firmado digitalmente, puede validar su integridad en el siguiente enlace:

<https://firma.poderjudicial.gob.do/inbox/app/poderjudicial/v/fd6a7637-26c3-4d25-980c-57e9c3aae725>

